



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Odkryj Pomorskie Rzemiosło”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Odkryj Pomorskie Rzemiosło”, organizowanej w ramach Pomorskiego Święta Rzemiosła.
2. Organizatorem gry miejskiej „Odkryj Pomorskie Rzemiosło”, zwanej dalej „Grą”, jest Pomorska Izba Rzemieślnicza Małych i Średnich Przedsiębiorstw z siedzibą w Gdańsku, ul. Piwna 1/2, tel. (58) 301-84-41, wpisana do rejestru prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku pod numerem KRS 0000045872, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie i zaaranżowanie przez Organizatora zadań i zagadek związanych z tematem Gry oraz wykorzystanie w tym celu przestrzeni Pomorskiego Święta Rzemiosła i Jarmarku św. Dominika, na terenie miasta Gdańska.

§ 2. Cel Gry

1. Celem Gry jest promowanie zawodów rzemieślniczych oraz ukazanie ich tradycji, w formie rozrywkowo-edukacyjnej, wśród gości Jarmarku Św. Dominika.

§ 3. Uczestnictwo w Grze

1. Uczestnictwo w Grze jest nieodpłatne.
2. Gra skierowana jest do osób w każdym wieku. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze jedynie pod opieką rodzica lub prawnego opiekuna bądź pod opieką innej pełnoletniej osoby.
3. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
4. Uczestnik przystępując do Gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania Gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Uczestnika, a także szkody wyrządzone przez Uczestnika. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.



5. Uczestnik, który przystępuje do Gry oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i bierze udział w Grze na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność spoczywa na jego rodzicach lub opiekunach prawnych, którzy wydadzą zgodę na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej.
6. Przystąpienie do Gry jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika Regulaminu w całości. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra miejska zostanie przeprowadzona dwukrotnie – w dniu 30 lipca 2022 roku oraz w dniu 31 lipca 2022 roku w Gdańsku, podczas Pomorskiego Święta Rzemiosła, na Jarmarku św. Dominika. Pierwszego dnia Gra odbędzie się w godzinach 12:15-17:00, zaś drugiego dnia od godziny 11:15 do 17:00.
2. Aby móc uczestniczyć w Grze, należy stawić się przy stanowisku Pomorskiej Izby Rzemieśniczej Małych i Średnich Przedsiębiorstw, o godzinie 12:15 (sobota)/11:15 (niedziela), w celu zapisów, podpisania oświadczeń oraz odebrania mapy.
3. Gra składa się z 7 punktów rozmieszczonych na terenie Jarmarku św. Dominika w Gdańsku, w których gracze rozwiązują zadania.
4. Zadaniem Uczestników jest wykonanie zadań i rozwiązywanie zagadek, określonych w trakcie Gry.
5. Uczestnicy Gry muszą potwierdzić właściwą lokalizację poprzez rozwiązanie specjalnego zadania lokalizacyjnego oraz wykonanie zdjęcia.
6. W przypadku naruszenia przez Uczestnika niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie, Organizatorzy mają prawo wykluczenia danego Uczestnika z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
7. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.



8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
9. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 5. Zasady wyłaniania zwycięzców oraz Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni tylko spośród Uczestników, którzy spełniają warunki wymienione w § 3 i 4.
2. Grę wygrywa Uczestnik, który w najkrótszym czasie wykona poprawnie wszystkie zadania określone przez Organizatora. Za poprawne wykonanie zadania uznaje się rozwiązanie zadania lub zdobycie określonego przedmiotu w punkcie zaznaczonym na mapie Gry, co umożliwia odblokowanie następnego zadania i przejście do kolejnego etapu Gry.
3. Trzech zwycięskich Uczestników otrzyma Nagrody.
4. Wyniki Gry zostaną ogłoszone tego samego dnia podczas Pomorskiego Święta Rzemiosła, o godzinie 18:05 (sobota – 30 lipca) oraz 18:35 (niedziela – 31 lipca). Wtedy też nastąpi wręczenie Nagród.
5. Uczestnikowi Gry nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagrody, ani też prawo do zamiany Nagrody.

§ 6. Wykorzystanie wizerunku

1. Poprzez rejestrację i udział w Grze Uczestnik:
 - a) wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) akceptuje niniejszy Regulamin i wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Pomorską Izbę Rzemieśniczą Małych i Średnich Przedsiębiorstw, ul. Piwna 1/2, 80-831 Gdańsk w celu organizacji i prawidłowego przebiegu Gry pt. „Odkryj Pomorskie Rzemiosło”, organizowanej w ramach Pomorskiego Święta Rzemiosła. Potwierdza



zapoznanie się z informacją, że administratorem danych jest Pomorska Izba Rzemieślnicza Małych i Średnich Przedsiębiorstw z siedzibą w Gdańsku, przysługuje mu prawo wglądu do jego danych oraz ich poprawiania na warunkach określonych w ustawie z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych. Dane osobowe podawane są dobrowolnie;

- c) wyraża również zgodę na upublicznianie jego wizerunku przez Organizatora w celach promocyjnych, na stronach internetowych i profilach w mediach społecznościowych prowadzonych przez Organizatora.
2. W przypadku cofnięcia zgody na wykorzystanie wizerunku Uczestnika, Uczestnik zobowiązany jest do pokrycia wszelkich kosztów poniesionych przez Organizatora w związku z wykorzystaniem wizerunku, na podstawie uprzedniej zgody oraz kosztów koniecznych do poniesienia celem wycofania wizerunku Uczestnika. Do kosztów określonych w zdaniu poprzedzającym zaliczyć należy, w szczególności, koszt wykonania utrwalenia wizerunku oraz obróbki wykonanego materiału dla celów określonych przez Organizatora, koszt projektu i wykonania ewentualnych materiałów promocyjnych, reklamowych etc. oraz koszt cofnięcia określonych wyżej czynności podejmowanych przez Organizatora.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu w całości.
2. Regulamin Gry jest dostępny na stronie www.pomorskaizba.pl oraz na stoisku Organizatora na Jarmarku św. Dominika (tj. Przystanek Radość Targ Rybny/Podwale Staromiejskie), w dniach realizacji Gry przez Organizatora, tj. w dniach: 30 i 31 lipca 2022 roku.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.



6. Organizator zastrzega sobie możliwość rezygnacji z realizacji Gry w przypadkach uzasadnionych, uniemożliwiających jej przeprowadzenie, niezależnych od Organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

§8. Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przekazanych w związku z udziałem w Grze jest Pomorska Izba Rzemieśnicza MŚP, z którą można skontaktować się za pomocą adresu e-mail: biuro@pomorskaizba.com.pl bądź pod adresem: ul. Piwna 1/2 , 80-831 Gdańsk.
2. Kontakt do inspektora ochrony danych: iodo@pomorskaizba.com.pl.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest zgoda uczestnika Gry bądź rodzica/opiekuna prawnego uczestnika Gry.
4. Dane osobowe w ramach Gry przetwarzane są wyłącznie do celów związanych z realizacją Gry oraz do podjęcia niezbędnych działań do wydania Nagrody.
5. Podanie danych nie jest obowiązkowe, jednakże ich niepodanie spowoduje, że Uczestnik nie będzie mógł wziąć udziału w Grze.
6. Dane osobowe Uczestnika Gry będą przechowywane nie dłużej niż jest to konieczne, tj. przez czas trwania Gry, jej rozstrzygnięcie oraz czas niezbędny do wydania Nagrody. Okres przetwarzania danych osobowych może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych osobowych będzie niezbędne do dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami.
7. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych do państw trzecich ani do organizacji międzynarodowych.
8. Uczestnik Gry bądź rodzic/opiekun prawny uczestnika Gry ma prawo żądać od Administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, przenoszenia i usunięcia, a także prawo do ograniczenia przetwarzania danych.
9. Jeżeli dane osobowe będą przetwarzane niezgodnie z wymogami prawnymi, wówczas uczestnik Gry bądź rodzic/opiekun prawny uczestnika Gry będzie miał prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.



10. W oparciu o przekazane dane osobowe, Administrator nie będzie podejmował wobec uczestnika Gry zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania.